

DOCUMENT DESING



Ardu-Jetpack



Ardu-Jetp

ack

TABLA DE INDICE



Ardu-Jetpack

1. Tabla de indice.
2. Protagonista.
3. Mecanicas.
4. Escenarios.
5. Controles.

PROTAGONISTA



Ardu-Jetpack

Su nombre es KEVIN un chico listo, audaz y divertido en busca de una aventura que lo lleve a encontrarse con el riesgo y despierte el heroe que en el duerme tras ser la ultima generacion de JetPack en un mundo cambiante busca desafiar la adversidad y encontrar su destino.

MECANICAS



Ardu-Jetpack

El jugador podrá impulsarse por medio de cohetes que le permitirán regular la altura en la cual desea ubicarse así como también tiene un arma con la cual podrá disparar y alcanzar sus objetivos.

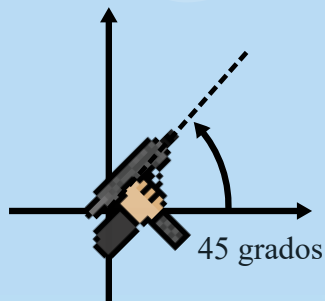
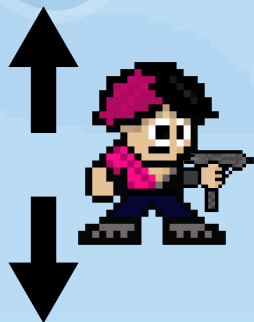
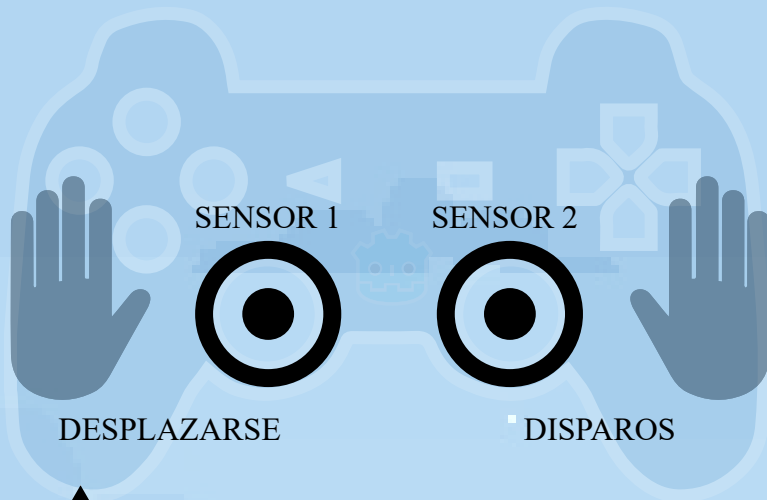
ESCENARIOS



Ardu-Jetpack

El escenario del videojuego se centra a finales del siglo XIX durante la segunda revolución industrial con personajes y lugares retrofuturistas.

CONTROLES



Ardu-Jetpack

- A. Podrá disparar.
- B. Se desplaza con su jet.
- C. Si se toca con un enemigo muere.
- D. Suma puntos por cada enemigo que aniquila.
- E. Cuando llega a los 100 puntos avanza de nivel.

pack

Ardu-jet



VIDEOGAME 2020