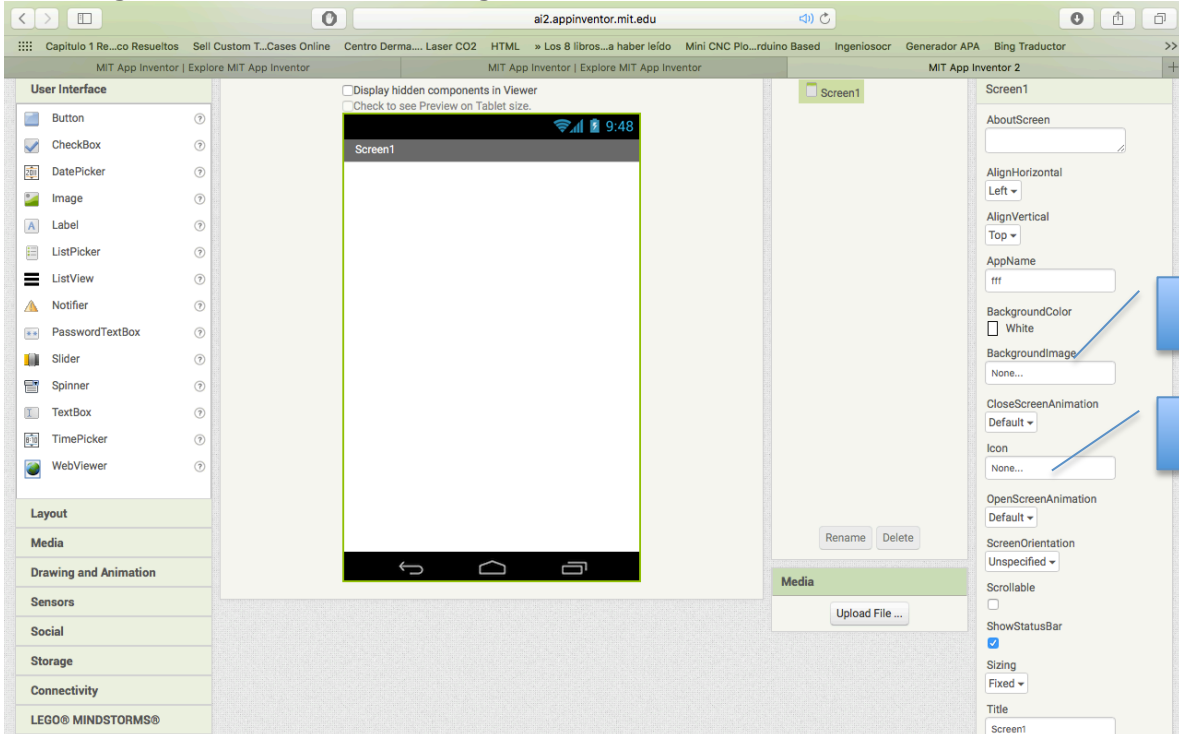
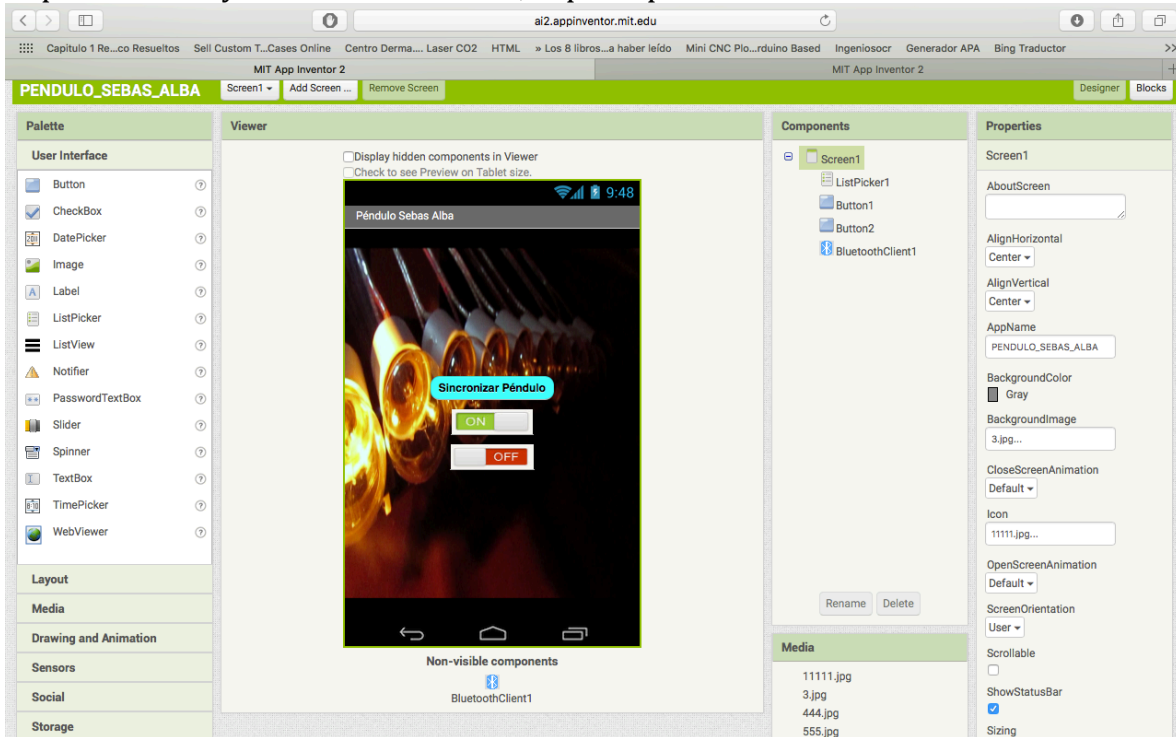


## Creando la APP en APP INVENTOR.

- 1- Entrar al Link <http://appinventor.mit.edu/explore/>
- 2- Ir a pestaña "Create Apps!"
- 3- Ir a "Projects" y luego a "Start New Project"
- 4- Nombrar el proyecto
- 5- Configurar la Interfaz a nuestro gusto.



6-De la barra izquierda trasladamos dos “button” , un “List Picker” y por ultimo ir a “Connectivity” y añadir un “BluetoothClient1” , de igual manera dando click sobre ellos se puede editar y cambiar los botones, lo principal es añadir esos 4 elementos.

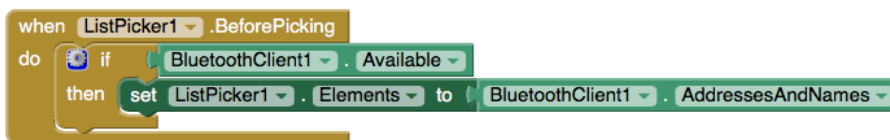


7-Click en “Blocks” en la esquina superior derecha, acá es donde vamos a programar la Aplicación propiamente.

a) Programar el List Picker Before.

Click en “ListPicker”, y añadir el bloque “When-do ListPicker1. BeforePicking”  
Los bloques tienen una pestaña en la cual se añaden bloques o funciones dentro de otras funciones. Seguidamente añadiremos dentro de la anterior estas funciones:

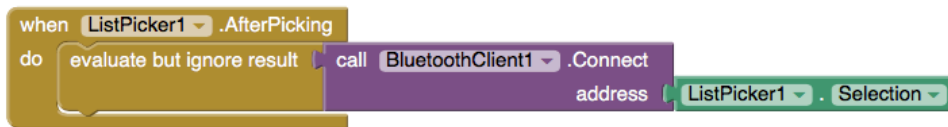
“If Then”, dentro de ésta añadimos “BluetoothClient1 Available”, y también “Set ListPicker1. Elements to” dentro de ésta añadimos “BluetoothClient1.AddressesAndNames” . De manera que nos quede el bloque así:



b) Programar el List Picker After:

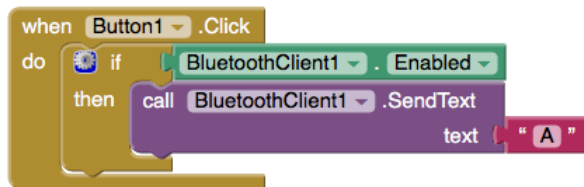
Click en "ListPicker", y añadir el bloque "When-do ListPicker1. AfterPicking"  
Los bloques tienen una pestaña en la cual se añaden bloques o funciones dentro de otras funciones. Seguidamente añadiremos dentro de la anterior estas funciones:

"Evaluate but ignore result", dentro de ésta añadimos  
"call BluetoothClient1 .Connect address", y dentro de ésta añadimos "List Picker.Elements" y la pestaña de Elements la cambiamos por Selection . De manera que nos quede el bloque así:



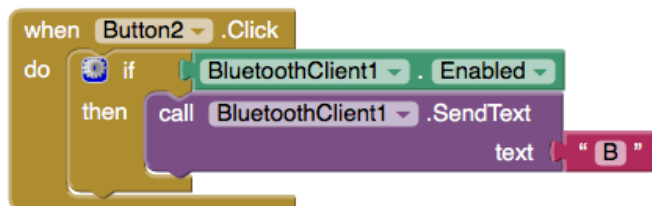
c) Programar el Button 1

Click en button1 y añadimos el bloque "When do Button1.Click", dentro de éste añadimos "If Then" y dentro de If Then añadimos los bloques "BluetoothClient1.Enabled" y "Call BluetoothClient1.SendText" dentro de éste último añadiremos el bloque de Text, y escribimos la letra A. El bloque completo quedará así:



d) Programar el Button 2

Click en button2 y añadimos el bloque "When do Button2.Click", dentro de éste añadimos "If Then" y dentro de If Then añadimos los bloques "BluetoothClient1.Enabled" y "Call BluetoothClient1.SendText" dentro de éste último añadiremos el bloque de Text, y escribiremos la letra B. El bloque completo quedará así:



8) Finalmente vamos a la barra superior y damos click en “Build” y luego en “App (provide QR code for .apk)” en el caso de que tengamos el Smartphone a mano y escaneamos el código QR, con el cual descargaremos nuestra APP, si no tenemos lector QR vamos a la segunda opción “App (sabe .apk to my computer)” y lo trasladamos a nuestro celular.

9) Una vez instalada la aplicación, activamos el bluetooth y abrimos la aplicación. Usamos el botón que nombramos como ListPicker el cual sirve para buscar dispositivos Bluetooth, y conectamos con nuestro modulo. El botón 1 sirve para enviar la señal de encendido y el botón 2 para enviar la señal de apagado.